



## PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: **2000013616 A**(43) Date of publication of application: **14.01.00**

(51) Int. Cl. **H04N 1/48**  
**G06T 3/40**  
**G06T 5/00**  
**H04N 1/387**  
**H04N 1/60**  
**// G06T 7/00**

(21) Application number: **10177129**(22) Date of filing: **24.06.98**(71) Applicant: **CANON INC**

(72) Inventor: **YANO KENTARO**  
**MAKITA TAKESHI**  
**YAMADA OSAMU**  
**MATSUURA TAKAHIRO**  
**SUWA TETSUYA**  
**YAMAZOE MANABU**

(54) **IMAGE PROCESSING METHOD, DEVICE AND RECORDING MEDIUM**

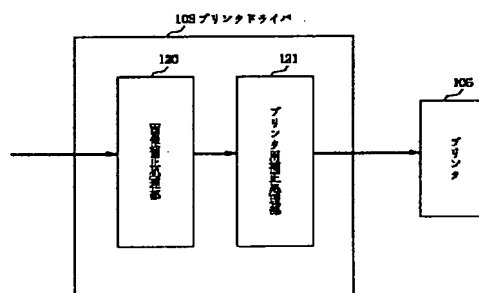
## (57) Abstract:

**PROBLEM TO BE SOLVED:** To obtain a high quality output image with a little processing load by producing a histogram based on pixel data of an original image, detecting pixel data corresponding to a prescribed number of degrees obtd. by accumulating prescribed pixel values and performing image processing correction based on the detected pixel data.

**SOLUTION:** A histogram is produced based on the pixel data of an original image, pixel data corresponding to a prescribed number of degrees is detected by accumulating prescribed pixel values and image processing correction is performed based on the detected pixel data. In this system, a printer driver 103 performs image correction processing of color information of an image plotting instruction that is included in an inputted plotting instruction group by means of image correction processing 120. Correction processing 121 for a printer is performed by making a plotting instruction into a raster with the color information that is subjected to image correction processing and produces a raster image on an RGB bit page memory. And, CMYK data depending on a printer

characteristic is produced by performing masking processing, etc., of each pixel and is transferred to a printer 105.

COPYRIGHT: (C)2000,JPO



(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号  
特開2000-13616  
(P2000-13616A)

(43) 公開日 平成12年1月14日 (2000.1.14)

(51) Int.Cl. <sup>7</sup>	識別記号	F I	テーマコード* (参考)
H 0 4 N 1/48		H 0 4 N 1/46	A 5 B 0 5 7
G 0 6 T 3/40		1/387	1 0 1 5 C 0 7 6
5/00		G 0 6 F 15/66	3 5 5 D 5 C 0 7 7
H 0 4 N 1/387	1 0 1	15/68	3 1 0 A 5 C 0 7 9
1/60		H 0 4 N 1/40	D 5 L 0 9 6

審査請求 未請求 請求項の数 9 O L (全 10 頁) 最終頁に続く

(21) 出願番号 特願平10-177129

(22) 出願日 平成10年6月24日 (1998.6.24)

(71) 出願人 000001007

キヤノン株式会社

東京都大田区下丸子3丁目30番2号

(72) 発明者 矢野 健太郎

東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会社内

(72) 発明者 蒔田 剛

東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会社内

(74) 代理人 100069877

弁理士 丸島 儀一

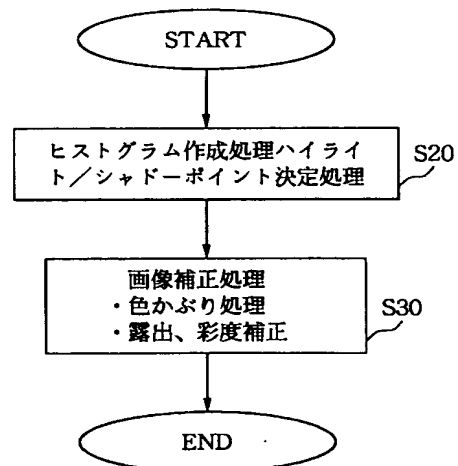
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 画像処理方法、装置および記録媒体

(57) 【要約】

【課題】 本発明は少ない処理負荷で高品質の出力画像を得ることができるようにすることを目的とする。

【解決手段】 原画像の画素データに基づきヒストグラムを作成し、所定の画素値から累積して所定度数に相当する画素データを検出し、前記検出された画素データに基づき画像処理補正を行うことを特徴とする画像処理方法。



## 【特許請求の範囲】

【請求項 1】 原画像の画素データに基づきヒストグラムを作成し、  
 所定の値から累積して所定度数に相当する画素データを検出し、  
 前記検出された画素データに基づき画像処理補正を行うことを特徴とする画像処理方法。

【請求項 2】 前記原画像の画像データサイズに応じてサンプリング条件を設定し、  
 前記設定されたサンプリング条件に基づき原画像をサンプリングし、  
 前記サンプリングされた画素データに基づきヒストグラムを作成することを特徴とする請求項 1 記載の画像処理方法。

【請求項 3】 前記サンプリングは、ラスタ方向かコラム方向の少なくとも一方向に規則的もしくはランダムに画素を間引くことを特徴とする請求項 1 記載の画像処理方法。

【請求項 4】 前記原画像の色バランスを補正する画像処理方法であって、  
 原画像の画素データに基づき明るさを示す色成分データを作成し、  
 前記色成分データに基づき、前記原画像のヒストグラムを作成し、  
 所定の値から累積して所定度数に相当する明るさを示す色成分データ値を求め、  
 前記求められた色成分データ値に基づき色バランス補正条件を設定することを特徴とする画像処理方法。

【請求項 5】 前記求められた明るさを示す色成分データ値を示す画素データの色みを示す色成分データに基づき前記色バランス補正条件を設定することを特徴とする請求項 4 記載の画像処理方法。

【請求項 6】 前記設定された色補正条件に基づき色補正された画像データに対して、出力デバイスに応じた色補正を行い、  
 前記色補正された画像データに基づき画像出力を行うことを特徴とする請求項 5 記載の画像処理方法。

【請求項 7】 前記原画像の画像データサイズに応じてサンプリング条件を設定し、  
 前記設定されたサンプリング条件に基づき原画像をサンプリングし、  
 前記サンプリングされた画素データに基づきヒストグラムを作成することを特徴とする請求項 4 記載の画像処理方法。

【請求項 8】 原画像の画素データに基づきヒストグラムを作成する作成手段と、  
 所定の値から累積して所定度数に相当する画素データを検出する検出手段と、  
 前記検出された画素データに基づき画像処理補正を行う画像処理補正手段とを有する画像処理装置。

【請求項 9】 画像処理を行うプログラムを記録する記録媒体であって、

原画像の画素データに基づきヒストグラムを作成し、  
 所定の値から累積して所定度数に相当する画素データを検出し、  
 前記検出された画素データに基づき画像処理補正を行うプログラムを記録することを特徴とする記録媒体。

## 【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は、原画像に基づきヒストグラムを作成し、画像処理を行う画像処理方法、装置および記録媒体に関する。

【0002】

【従来の技術】 近年パソコンの高速化、高メモリー容量化の加速と、デジタルカメラやフィルムスキャナーなどの普及に伴いパソコン上でデジタルデータとして写真調の画像を扱う機会が増えてきた。しかし上記写真調の入力画像は以下の理由に依り色かぶりなどの画像の劣化要因を付帯している場合が少なくない。

【0003】 例えばデジタルカメラを例にとると、CCDカメラで撮影された画像は人間の目には感じられない赤外光などの波長も取り込んでしまう場合がある。勿論赤外カットフィルタなどの処理もなされているが必ずしも完全ではなく色バランスを崩してしまう場合がある。

【0004】 また、光源色の違いを人は補正（順応）し画像を見ることが知られているが、カメラは光源の違いをそのままフィルムに記録するのでカメラが正確に測色再現していても色かぶりしてしまっているように見えてしまう場合もある。

【0005】 銀塩カメラで撮影したフィルムをラボでプリントする際には、一般に印画紙にプリントする段において撮影画像の画像解析によりシーンの解析を行い自動補正する機能が盛り込まれている。本出願人はデジタルカメラ等パソコン上に取り込まれたデジタルデータに対して自動補正を行う画像処理方法を提案している。

【0006】 この画像処理方法は以下の様な処理を行う。

【0007】 まずパソコン上に取り込まれた各ピクセル毎のRGBデジタルデータを輝度と色度データに変換する。該変換は、例えばNTCS方式の信号伝送形式の、  
 $Y$  (輝度) =  $0.30R + 0.59G + 0.11B$   
 $I$  (色度) =  $0.74(R - Y) - 0.27(B - Y)$   
 $Q$  (色度) =  $0.48(R - Y) + 0.41(B - Y)$   
 の計算で「RGB」→「輝度、色度」に変換し導く方法がある。またRGB空間を既存の色空間（例えばsRGB空間）に当てはめて均等色空間（例えばCIEのL\*a\*b\*空間）に変換し求める方式など多様な方法がある。

【0008】 入力RGBデジタルデータを上記輝度、色度データに変換した後、輝度情報を基に輝度ヒストグラ

ムを作成する。ここで入力RGBデータが各8ビット情報(0~255情報)で、上記NTSC方式により輝度変換を行う場合、輝度信号も同じく8ビット情報(0~255情報)となる。即ちヒストグラムは0から255までの256通りの輝度信号に対してそれぞれの度数を求める事となる。

【0009】そしてハイライト部(この場合255輝度側)と、ダーク部(この場合0輝度側)から度数の累積値が既定の比率となる輝度値を求め、この輝度値の情報を白位置(ホワイトポイント)、黒位置(ダークポイント)と判断する。そして、白位置及び黒位置に基づき色バランス補正を行う。

【0010】一般に上記「補正精度」と白位置、黒位置を決める上記「既定比率」とは密接な関係があることが知られている。該累積度数を少なく設定すると外乱の影響を受け易く、大きく設定すると有彩色の画素まで無彩色となるよう補正する事となるのでやはり精度が落ちる。設定値の最適値はデバイスに依存するので一概には言えないが一般的にハイライト部から、ダーク部からそれぞれ0.5%程度の比率に設定されている場合が多い。

【0011】

【発明が解決しようとする課題】しかし、上記従来の色バランス補正方法にあっては次のような改善の余地があった。

【0012】前記白位置を求める際、輝度情報を基に高輝度の画素が白となるよう補正するが、例えば菜の花畑の様な明るいイエローを多く含んだ画像において弊害を起こす場合がある事が知られている。イエローは有彩色の中で最も輝度の高い色であり、前記の様に輝度情報だけに頼って白位置を検出する場合にイエロー画素を白画素として誤認識してしまう。イエローを多く含んだ画像は前記菜の花畑に限らず、イエローバックでスタジオ撮影した場合や、画像にひまわりなどイエロー系の画像が入っただけで誤認識してしまう場合も少なくない。

【0013】この対策として、イエロー系の色相の画素の場合には輝度ヒストグラム作成画素から排除したり、或いは一定以上の彩度の画素は同様に輝度ヒストグラム作成画素から排除したりなどの対策が考えられる。

【0014】しかし以上の様に輝度ヒストグラムの作成に際して画素選択を行うと次のような二次弊害が起こりえる。

【0015】前記の通り白位置、黒位置を決めている「既定比率」の値は検出精度と極めて密接な関係にある。例えば35万画素の画像に対して該比率が0.5%と設定されている場合、輝度0から累積で1750画素目を黒とし、輝度255から累積で1750画素目を白として設定する。しかし輝度ヒストグラム作成時に多くの画素が排除されてしまった場合、例えば35万画素の画像から半分の17.5万画素が排除されてしまった場

合、ヒストグラムの0.5%累積画素位置は875画素目と判断されてしまい実質的に0.25%の比率で補正処理を行う事に等しくなってしまう。勿論輝度ヒストグラムの全度数の比率から求めるのではなく、原画像の全画素数の比率で求めればこのような弊害は生じない。しかし例えば350万画素の画像など、極めて高精細な原画像を処理する場合、処理負荷を低減するために規則的に或いはランダムに画素を間引いて輝度ヒストグラムを作成する場合も多い。原画像の画素数が多い、即ち原画像の解像度が十分に高い場合、全画素を解析する必要はなくある程度画素を間引いて輝度ヒストグラムを作成して解析しても多くの場合同程度の結果が導かれる。しかしこの時には設定する累積度数の位置はヒストグラムの全度数に対する比率で取らねばならず、前記の場合の様に原画像の総画素数から0.5%比率の点を導くのは正しくない事は明らかである。

【0016】即ち、原画像から輝度ヒストグラムを求め、輝度値0、輝度値255夫々の輝度値からの累積度数比率で白位置、黒位置を求める場合、様々な要因によりヒストグラム作成から画素が排除され且つ該各要因毎に該累積度数の最適位置が「原画像の総画素数から求める比率」でなければならなかったり「作成されたヒストグラムの総画素数から求める比率」でなければならなかったりなど処理が非常に複雑になってしまう。

【0017】本発明は上述の点に鑑みてなされたものであり、少ない処理負荷で高品質の出力画像を得ることができるようすることを目的とする。

【0018】本願第1の発明によれば、少ない処理負荷で良好な画像処理の基準となる画素データを検出できるようにすることを目的とする。

【0019】本願第2の発明によれば、少ない処理負荷で原画像の色かぶりを良好に補正することを目的とする。

【0020】

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するために本願第1の発明は、原画像の画素データに基づきヒストグラムを作成し、所定の画素値から累積して所定度数に相当する画素データを検出し、前記検出された画素データに基づき画像処理補正を行うことを特徴とする。

【0021】また、本願第2の発明は、前記原画像の色バランスを補正する画像処理方法であって、原画像の画素データに基づき明るさを示す色成分データを作成し、前記色成分データに基づき、前記原画像のヒストグラムを作成し、所定の値から累積して所定度数に相当する明るさを示す色成分データ値を求め、前記求められた色成分データ値に基づき色バランス補正条件を設定することを特徴とする。

【0022】

【発明の実施の形態】(第1の実施形態)本実施の形態における画像処理方法では、RGBの原画像データを画

10

20

30

40

50

素ごとに明るさを示す輝度と色みを示す色度のデータに変換する。この時、原画像データのサイズが既定値を超えている場合には画素を間引きしながら選択し、輝度ヒストグラムを作成していく。そして高輝度側、低輝度側からの累積度数値が夫々既定の度数に達する輝度位置（輝度値）を白位置（ハイライトポイント）、黒位置（シャドウポイント）として求める。またこの時、白位置、黒位置検出の精度を向上するために高彩度画素を輝度ヒストグラム作成に含めない処理などを行っても良い。

【0023】上記白位置と判断された輝度値をとる画素データの色度の平均値と、上記黒位置と判断された輝度値をとる画素データの色度の平均値を計算し、該色空間上で該2点を結んだ直線を原画像の色立体軸（グレイライン）と判断する。該色立体軸の傾き、即ち色かぶりを該色空間上で正規の位置に起こす処理（回転行列演算）を全画素に施す事で色かぶりを補正する。

【0024】以上のように、比率ではなく原画像の総画素数に右派依存しない既定の累積度数で判断を行うので、輝度ヒストグラムを求める際に様々な理由により画素が間引かれて処理されても、精度に大きな影響を与えられる事無く白位置、黒位置の検出を行う事が可能となる。

【0025】以下、図面を参照して本実施形態を詳細な説明する。

【0026】本実施形態におけるシステムの概略の1例を図1に示す。ホストコンピュータ100には、例えば、インクジェットプリンタなどのプリンタ105とモニタ106が接続されている。ホストコンピュータ100は、ワープロ、表計算、インターネットブラウザなどのアプリケーションソフトウェア10と、OS（Operating System）102、該アプリケーションによってOS102に発行される出力画像を示す各種描画命令群（イメージ描画命令、テキスト描画命令、グラフィックス描画命令）を処理して印刷データを作成するプリンタドライバ103、及びアプリケーションが発行する各種描画命令群を処理してモニタ106に表示を行うモニタドライバ104をソフトウェアとして持つ。

【0027】ホストコンピュータ100は、これらソフトウェアが動作可能な各種ハードウェアとして中央演算処理装置CPU108、ハードディスクドライバHD107、ランダムアクセスメモリRAM109、リードオンリーメモリROM110などを備える。

【0028】図1で示される実施形態として、例えば一般的に普及しているIBM ATコンパチのパーソナルコンピュータにMicrosoft Windows 95をOSとして使用し、任意の印刷可能なアプリケーションをインストールし、モニタとプリンタを接続した形態が1実施形態として考えられる。

10

【0029】ホストコンピュータ100では、モニタに表示された表示画像にもとづき、アプリケーション101で、文字などのテキストに分類されるテキストデータ、図形などのグラフィックスに分類されるグラフィックスデータ、自然画などに分類されるイメージ画像データなどを用いて出力画像データを作成する。そして、出力画像データを印刷出力するときには、アプリケーション101からOS102に印刷出力要求を行い、グラフィックスデータ部分はグラフィックス描画命令、イメージ画像データ部分はイメージ描画命令で構成される出力画像を示す描画命令群をOS102に発行する。OS102はアプリケーションの出力要求を受け、出力プリンタに対応するプリンタドライバ103に描画命令群を発行する。プリンタドライバ103はOS102から入力した印刷要求と描画命令群を処理しプリンタ105で印刷可能な印刷データを作成してプリンタ105に転送する。プリンタ105がラスタプリンタである場合は、プリンタドライバ103では、OSからの描画命令に対して順次画像補正処理を行い、そして順次RGB24ビットページメモリにラスタライズし、全ての描画命令をラスタライズした後にRGB24ビットページメモリの内容をプリンタ105が印刷可能なデータ形式、例えばCMYKデータに変換を行いプリンタに転送する。

【0030】プリンタドライバ103で行われる処理を図2を用いて説明する。

【0031】プリンタドライバ103は、OS102から入力した描画命令群に含まれるイメージ描画命令の色情報に対して、画像補正処理120で後述する画像補正処理を行う。グラフィックス描画命令、テキスト描画命令に対しては画像補正処理は行わない。プリンタ用補正処理部121は、まず、画像補正処理された色情報によって描画命令をラスタライズし、RGB24ビットページメモリ上にラスタ画像を生成する。そして、各画素に対してプリンタの色再現性に応じたマスキング処理、ガンマ補正処理および量子化処理などを行いプリンタ特性に依存したCMYKデータを生成し、プリンタ105に転送する。

【0032】次に、画像補正処理部120で行われる処理を図3～6を用いて説明する。

【0033】本実施形態の画像補正処理は、ヒストグラム作成処理（図3-S20）とヒストグラムに応じた画像補正処理（図3-S30）を行う。

【0034】S20では、図4に示すような処理によりヒストグラムを作成する。そして、作成されたヒストグラムに基づき画像のハイライトポイントおよびシャドウポイントを決定する。

【0035】（輝度ヒストグラムの作成）図4は本実施形態での輝度ヒストグラムを作成するフローチャートである。

50

【0036】図4において、S1で原画像の輝度ヒスト

グラム作成のルーチンに入ると、S2で原画像の画素から輝度ヒストグラムの作成に用いる画素の選択比率を決定する。本実施形態では35万画素のデータの場合に全画素を対象（選択比率100%）に輝度ヒストグラムを作成する事とし、35万画素以上の画素数の原画像が入力された場合には総画素数の比率に応じて画素選択（サンプリング）を行う。即ち350万画素の原画像が入力された場合には10画素に1画素（選択比率10%）の割合で輝度ヒストグラムを作成する。本実施形態ではnは次式により求める。

$n = \text{int} (\text{原画像の総画素数} / \text{基準画素数} 35 \text{万})$   
 （但し、 $n < 1$ の時は $n = 1$ 、nは整数）

続いてS3でラスタ番号を管理するカウンタをリセット/セットし、S4で該カウンタをインクリメントする。

【0037】本実施形態では画素の間引き（サンプリング）はラスタ単位で行うので、前記の選択比率10%の場合には、ラスタ番号を10で割ったときの余りが0の場合にそのラスタに属する画素を対象に処理を行う（S5）。

【0038】[if (ラスタ番号Mod n) = 0 対象ラスタ else 非対象ラスタ]

処理ラスタが前記非対象ラスタの場合にはS4に戻る。対象ラスタの場合にはS6に進み該ラスタに属する夫々の画素に対して輝度変換、色度変換を処理を行う。本実施形態における輝度変換、色度変換は以下の式により行う。なお、輝度、色度変換は以下の式に限らず、従来技術で示したように様々な式を用いることが可能である。

【0039】 $Y (\text{輝度}) = \text{int} (0.30R + 0.59G + 0.11B)$ 、(Yは整数)

$C1 (\text{色度}) = R - Y$

$C2 (\text{色度}) = B - Y$

【0040】また本実施形態では白位置（ハイライトポイント）、黒位置（シャドウポイント）の検出精度を向上させるために次式により彩度の計算を行い、予め定めた彩度値（Sconst）より大きいかなかを判断する（S7）。高彩度の画素の情報は輝度ヒストグラムに反映させない。

$\text{彩度} S = \sqrt{C1^2 + C2^2}$

【0041】即ち、( $S > Sconst$ )の場合にはS6に戻り該画素のデータは以後の処理に反映させない。この処理の効果を具体例を上げて説明する。例えばイエローの画素 ( $R = G = 255$ 、 $B = 0$ ) は無彩色の画素がイエローに色かぶりしたと判断するよりも元々イエローの色相の色であると判断した方が多くの場合間違えが少ない。しかし上記計算式で該画素の輝度を求めると輝度値は「226」であり、極めて高輝度の画素であることがわかる。よって該画素を輝度ヒストグラムの作成に含めしまうと白位置検出時に誤差を生じてしまう場合

がある。

【0042】該画素の彩度は上記計算式に依れば「227」を示し十分に彩度の高い色である事が分かる。よって本実施形態では既定の彩度（Sconst）を定め、該既定の彩度以上の画素は輝度ヒストグラムに含めない。よって、該画素に依り白位置検出に誤差が生じることを防ぐことができ、白位置検出の精度を向上させることができる。

【0043】上記S7の判断の後、条件を満たした画素 ( $S < Sconst$ ) について輝度ヒストグラムを作成していく（S8）。ここで本実施形態で扱う画素データRGBは各8ビット（256階調）データであるので輝度Yも256の深さに変換される。よって輝度ヒストグラムは0から255までの256の輝度値の画素が夫々何度数あるかを計数する事となる。

【0044】またC1、C2の計算値は後の色かぶり補正時に各輝度値に属する画素の平均色度を算出するデータとして用いるので本実施形態では次のようにデータ保持を行う。0から255の構造体配列変数の形式で、度数、C1累積値、C2累積値の3メンバーを設定し、各画素ごとの演算結果を各メンバーに反映していく。

【0045】対象ラスタの全画素の処理が終了したかどうかを判断し（S9）、ラスタ内に未処理画素が残っている場合にはS6に戻りS6以降の処理を繰り返す。ラスタ内の全画素の処理が終了したらS10で未処理のラスタが残っているかを判断し、全ラスタ終了であればS11で終了し、未処理のラスタが残っていればS4に戻り上記処理を繰り返す。

【0046】以上の様に原画像の画素を選択しながら輝度ヒストグラムを作成する事により、必要最小限の画素数で、且つ後の白位置、黒位置検出時の精度の向上も考慮した輝度ヒストグラムの作成を行う事が出来る。

【0047】（ハイラストポイント、シャドウポイントの決定）輝度ヒストグラムが完成したら、該ヒストグラムから白位置（ホワイトポイント）、黒位置（シャドウポイント）の決定を行う。本実施形態では輝度値0、輝度値255の各端から中心方向に累積輝度度数値が1750になる点を白位置、黒位置と定める。

【0048】輝度nの画素の度数を $Y_n$ と置くと、 $Y_0 + Y_1 + \dots$ と累積度数を求めていき、該累積度数が1750を越えた時の輝度値（ $Y_k$ ）を黒位置の輝度値（k）とする。次いで該 $Y_k$ の輝度の画素の平均色度を求める。前記の通り、輝度ヒストグラム作成時に各輝度値の色度の累積値が計算されている（輝度nの画素の累積色度を $C1n_{total}$ 、 $C2n_{total}$ とする）ので、黒位置の輝度値kの画素の平均色度 $C1_k$ 、 $C2_k$ を求める。

$C1_k = C1_{k_{total}} / Y_k$

$C2_k = C2_{k_{total}} / Y_k$

【0049】同様に白位置の決定を行う。 $Y_{255} + Y$

254+……と累積度数を求めていき、該累積度数が1750を越えた時の輝度値(Yw)を黒位置の輝度値(w)とする。次いで該Ywの輝度の画素の平均色度を求める。白位置の輝度値wの画素の平均色度C1w、C2wを求める。

$$C1w = C1w_{total} / Yw$$

$$C2w = C2w_{total} / Yw$$

以上の演算を行う事により「Y、C1、C2」色空間において、白位置(Yw、C1w、C2w)と黒位置(Yk、C1k、C2k)を求めることができる。

【0050】尚、本実施形態では輝度値0と輝度値255の輝度位置から累積度数を求めたが、輝度値1と輝度値254から求めるなど所定のオフセットを有していても良い。

【0051】次に、S30において、S20で決定されたハイライトポイントおよびシャドーポイントに基づいた画像補正処理を行う。本実施形態では画像補正処理として、原画像の色かぶりを補正する色かぶり補正、原画像の露出を最適化すべく輝度のコントラストを補正する露出補正、および出力画像の色のみえを良くするための

【0052】(色かぶり補正)上記の通り原画像の「Y、C1、C2」色空間における白位置、黒位置が求められたら、引き続いて色かぶりの補正を行う。

【0053】もし原画像に色かぶりが無く理想的な画像であるとすれば、無彩色はR=G=Bであり、白位置、黒位置の色度の演算値は「C1w=C2w=C1k=C2k=0」となる。しかし色かぶりがある場合には、かぶっている色相方向に、かぶっている程度に比例して、(Yw、C1w、C2w)と(Yk、C1k、C2k)を結ぶ直線(色立体軸)に傾きが生じる。色かぶり補正は該色立体軸とY軸が一致する様に変換する事で達成できる。方法は色立体を回転、平行移動させることで達成できるし、座標系を変換する事で達成できる。

【0054】本実施形態ではまず原画像の色立体において、色立体軸の最低輝度点(下端点)を回転中心、色立体軸を回転軸としてY軸と平行となる様に回転させる。次いで前記最低輝度点の位置が(Y', C1', C2')空間の原点となるように座標系を変換する。図5(a)の色立体に対して色かぶり補正を行った結果を図5(b)に示す。以上の処理により、該最低輝度点が原点で、色立体軸がY軸と一致する変換処理が実現する。

【0055】3次元空間上で回転軸と回転角度が決まっている系で、立体を所望の角度で回転させる回転行列を求める手法は公知の技術であるので詳細な説明は省略する。

【0056】以上のように、原画像の各画素を輝度、色度データ(Y、C1、C2)に変換し、3次元色空間上で回転、平行移動変換する(Y', C1', C2')事により、色かぶりの補正を行う事が可能となる。

【0057】(露出、彩度補正)上記の色かぶり補正を行う事で原画像の色相のずれを補正する事は可能であるが、更に画像レベルを向上する手段として露出補正、彩度補正を行う。

【0058】本実施形態では露出のオーバー、アンダーを簡易的に判断し、それに応じて輝度信号にγ補正を施し露出補正を行う。

【0059】露出補正は入力輝度値0~255を出力輝度値0~255に変換する1次元LUTにより行う。本実施形態における該LUTは、黒位置(シャドーポイント)の輝度値「Yk」と白位置(ホワイトポイント)の輝度値「Yw」とその間に存在する変曲点の輝度値「T'」の3点を結ぶ2直線として表現できる(図6参照)。

【0060】本実施形態では該黒位置の輝度値「Yk」を輝度値「10」へ、該白位置の入力輝度値「Yw」を輝度値「254」に変換する。更に該変曲点の輝度値「T'」は次の通り定義し変換する。前記色かぶり補正前の色立体軸とY軸(輝度軸)の最小距離をなす輝度値をTとした時、該輝度値Tと原画像の色立体の最低輝度値との差を変曲点の輝度値「T'」とする。該変曲点の輝度値T'を前記輝度値「T」に変換する。

【0061】即ち、図3の様に黒位置「Yk」は輝度値「10」に(a点)、変曲点「T'」は輝度値「T」に(b点)、白位置「Yw」は輝度値「245」に(c点)に、夫々変換される。その他の原画像の輝度値は図3の太線に記すように該「a」と「b」、「b」と「c」を結んだ直線に沿って夫々変換する。

【0062】更に、彩度補正は例えば以下のように行う事が出来る。各原画素の色度C1、C2に対して、  
 $C1'' = n * C1'$   
 $C2'' = n * C2'$  (但し、nは彩度係数)  
 該彩度係数「n」を調整する事によって彩度補正を容易に行う事が可能である。

【0063】以上で本実施形態における各種補正が終了する。この時点で原画像の各画素は(R、G、B)の色信号データから(Y'', C1'', C2'')の色空間データに変換された状態にあるので、彩度(R', G', B')の色信号データに逆変換する。該逆変換は以下の式により行う。

$$R' = Y'' + C1''$$

$$G' = Y'' - (0.3 / 0.59) * C1'' - (0.11 / 0.59) * C2''$$

$$B' = Y'' + C2''$$

【0064】前記の如き、本実施形態によれば、原画像の画素データを選択する手段と、該選択された原画像の画素データを輝度データに変換する変換手段と、該選択データから輝度ヒストグラムを作成する手段と、低輝度側から各輝度値の度数を累積し原画像の総画素数や輝度ヒストグラム総度数には依存しない既定値の累積度数に

なる輝度値を検出する手段と、高輝度側から各輝度値の度数を累積し原画像の総画素数や輝度ヒストグラム総度数には依存しない既定値の累積度数になる輝度値を検出する手段とを有することにより、少ない処理負荷で確実に色かぶり検出を実現することを可能とした画像処理方法を提供できる。

【0065】また、本実施形態によれば、サンプリング条件で原画像の画像データサイズに応じて設定しているので、入力画像にかかわらず、ヒストグラム総度数と既定値の累積度数の関係をほぼ一定にすることができる。したがって、良好な色かぶり補正を実現することができる。

【0066】なお、サンプリングをラスタ単位でなく、カラム単位で行っても構わない。

【0067】（第2の実施形態）第2の実施形態として、輝度ヒストグラムから白位置Yw、黒位置Ykを求める他の方法を説明する。

【0068】第1の実施形態ではYwの輝度の画素の色度C1、C2の平均値から本来無彩色であるはずの画素がかぶっている色の方向と大きさを求めて処理したが、本実施例では輝度Ywから輝度255の輝度値を有する画素の中で最も度数の多い輝度値の色度情報から色かぶりを判断する。輝度値がYwから255の間にある画素はどの画素も高輝度画素でありどの画素も無彩色である可能性は高い。しかし該範囲の輝度の画素全てが同じ色度を有している訳ではないので、どこかの輝度の画素情報を無彩色と判断するかによって色かぶりの補正結果は変わってくる。一概に何処が最適であるかを判断する事は容易ではないが、同じ輝度を有している画素の色度は比較的似かよっている場合が多い。また人の光源に対する色順応機能を加味して考察した場合、十分に高輝度で且つ比較的画像中の存在比率が多い色相の画素を白と判断する光源補正（色順応）している場合も多い。よって、前記実施形態の様に累積度数が既定度数となる輝度値を有する画素の平均色差から色かぶりを判断するよりも、累積度数が既定度数以上である輝度範囲の中で（すなわち、輝度値がYwから255の中で）最大の度数を有する画素の平均色差から色かぶりを判断することで、処理負荷の増大は伴うが更に補正精度を向上させる事が期待できる。

【0069】また、色かぶりの方向や大きさを大きく誤らない方法として、上記累積度数が既定度数以上である輝度範囲に属する全ての画素の平均色差から色かぶりを判断する形式であっても良い。

【0070】上記説明は白位置での色かぶりの検出方法について説明したが、黒位置での色かぶりの検出方法も同様に実施できるので詳細な説明は省略する。

【0071】白位置、黒位置での色かぶりを検出する検出手段以外の他の構成及び作用効果は第1の実施形態と同様であるので詳細な説明は省略する。

【0072】（第3の実施形態）前記実施形態では既定の累積度数を定め累積度数が該度数以上となる輝度値を無彩色をなす画素として補正処理を進めたが、累積度数を求める輝度値に既定の制限を用いても良い。即ち輝度値0、或いは輝度値255から十分に離れた輝度まで累積度数を求めても未だ既定の度数に達しない場合に、該既定の輝度まで度数を累積した時点で累積度数が既定の度数に達したものと判断し処理を行う。

【0073】これによる効果は以下の通り考えられる。

【0074】原画像そのものに無彩色の色が極めて少なく、無理に既定の累積度数まで引っ張る事でかえって精度を落としてしまうことを抑制する。勿論該既定の累積度数は確率的に最も精度の高い値に設定するが、原画像は多種多様で必ずしも全ての場合に最適な値を設定できるとは限らないので本実施例の様に制限を設ける事で効果が期待できる。

【0075】また、予め白位置、黒位置検出に用いる輝度値の範囲が決めるので全ての輝度値の範囲に渡って輝度ヒストグラムを作成しておく必要が無く、メモリー的にも速率的にも効果が期待できる。

【0076】本実施形態では既定の累積輝度値が既定の輝度範囲で求められなかった場合にその時点の情報で色かぶりを判断する例をあげたが、累積輝度値が既定の輝度範囲で求められなかった場合に色かぶり補正を行わないとする系であっても勿論良い。

【0077】累積輝度値を求める際の輝度範囲制御手段以外の他の構成及び作用効果は前記実施形態と同様であるので詳細な説明は省略する。

【0078】（他の実施形態）上記実施形態では、画像補正処理において最初に色かぶり補正を行い、その後に露出のアンダーやオーバーを補正するいわゆるコントラスト調整を行ったが、その順序は問われない。また、ハイライト／シャドーポイントの決定方法やヒストグラム作成方法や画像補正に関するアルゴリズムは上記方法にかぎられず他の多種多様の方法を用いることができる。

【0079】例えば、ヒストグラムを輝度ではなく明度などの他の明るさを示す成分に基づき作成しても構わない。また、RGB各色成分独立にヒストグラムを作成しても構わない。

【0080】画像補正に関するアルゴリズムもヒストグラム作成方法に応じたアルゴリズムを用いれば良い。例えば、RGB各色成分独立にヒストグラムを作成するのであれば、RGB独立にハイライト／シャドーポイントを検出し、画像補正処理を行えば良い。

【0081】また、上記複数の実施形態を組み合わせても構わない。

【0082】また前述した実施形態の機能を実現する様に各種のデバイスを動作させる様に該各種デバイスと接続された装置或いはシステム内のコンピュータに、前記実施形態機能を実現するためのソフトウェアのプログラ



ムコードを供給し、そのシステム或いは装置のコンピュータ（CPU或いはMPU）を格納されたプログラムに従って前記各種デバイスを動作させることによって実施したものも本発明の範疇に含まれる。

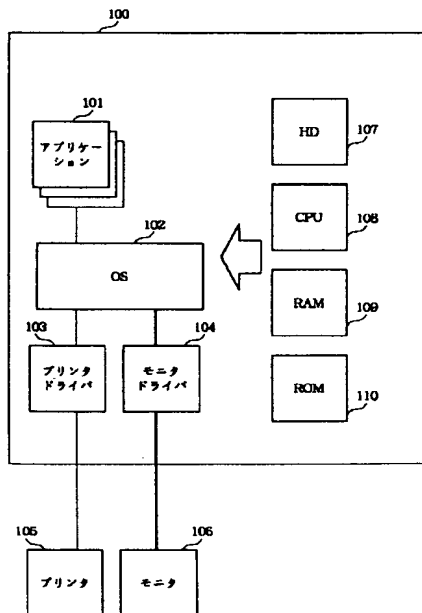
【0083】またこの場合、前記ソフトウェアのプログラムコード自体が前述した実施形態の機能を実現することになり、そのプログラムコード自体、及びそのプログラムコードをコンピュータに供給するための手段、例えばかかるプログラムコードを格納した記憶媒体は本発明を構成する。

【0084】かかるプログラムコードを格納する記憶媒体としては例えばフロッピーディスク、ハードディスク、光ディスク、光磁気ディスク、CD-ROM、磁気テープ、不揮発性のメモリカード、ROMなどを用いることができる。

【0085】またコンピュータが供給されたプログラムコードを実行することにより、前述の実施形態の機能が実現されるだけでなく、そのプログラムコードがコンピュータにおいて稼働しているOS（オペレーティングシステム）、或いは他のアプリケーションソフトなどと共同して前述の実施形態の機能が実現される場合にもかかるプログラムコードは本発明の実施形態に含まれることは言うまでもない。

【0086】更に供給されたプログラムコードが、コンピュータの機能拡張ボードやコンピュータに接続された

【図1】



機能拡張ユニットに備わるメモリに格納された後そのプログラムコードの指示に基づいてその機能拡張ボードや機能格納ユニットに備わるCPU等が実際の処理の一部または全部を行い、その処理によって前述した実施形態の機能が実現される場合も本発明に含まれることは言うまでもない。

【0087】

【発明の効果】以上説明したように、本発明は上述の点に鑑みてなされたものであり、少ない処理負荷で高品質の出力画像を得ることができる。

【0088】本願第1の発明によれば、少ない処理負荷で良好な画像処理の基準となる画素データを検出することができる。

【0089】本願第2の発明によれば、少ない処理負荷で原画像の色かぶりを良好に補正することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】色かぶり補正処理を行うシステムの構成を示すブロック図。

【図2】プリンタドライバで行う画像処理の流れを示す図。

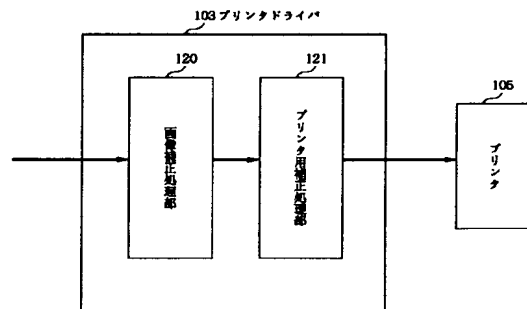
【図3】画像補正処理処理部で行われる画像処理処理の流れを説明する図。

【図4】輝度ヒストグラム作成処理の流れを示す図。

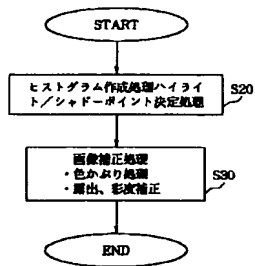
【図5】色かぶり補正を説明する図。

【図6】露出補正を行うLUTを説明する図。

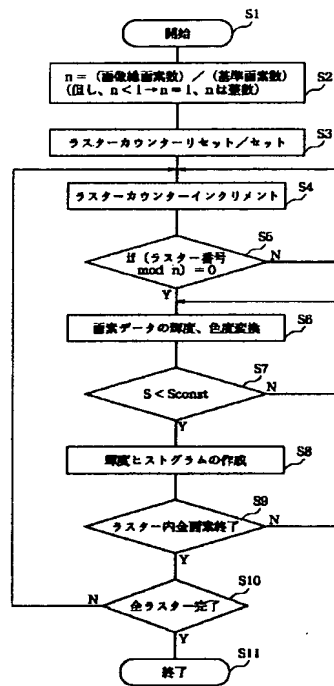
【図2】



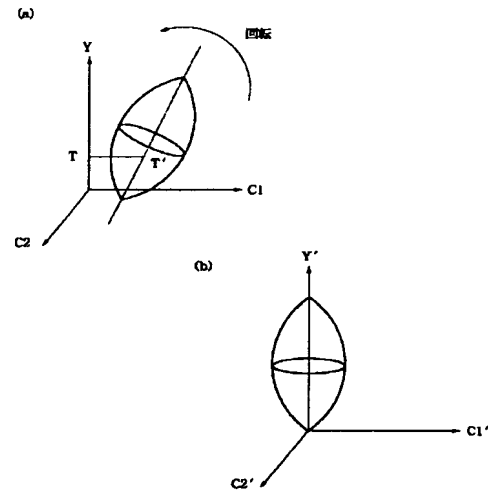
【図3】



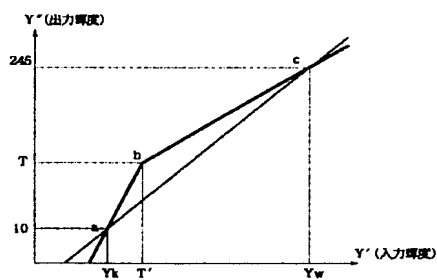
【図4】



【図5】



【図6】



フロントページの続き

(51) Int. Cl. 7  
// G 0 6 T 7/00

識別記号

F I  
G 0 6 F 15/70

キーワード (参考)

3 1 0  
3 2 5

(72)発明者 山田 修  
東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノ  
ン株式会社内

(72)発明者 松浦 貴洋  
東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノ  
ン株式会社内

(72)発明者 諏訪 徹哉  
東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノ  
ン株式会社内

(72)発明者 山添 学  
東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノ  
ン株式会社内

Fターム(参考) 5B057 CA01 CB01 CE17 DC23  
5C076 AA22 BB06 BB14 CB05  
5C077 LL01 LL19 MP08 NP01 PP32  
PP37 PP52 PP53 PP60 PP61  
PQ12 PQ19 PQ22 RR18  
5C079 HB01 LA23 LA37 LB01 MA01  
MA11 NA03 NA13  
5L096 AA02 FA37